

PROGRAM KÓŁKA SZACHOWEGO

- 1. Reguły gry czyli jak maszerują figury.**
- 2. Król bez orszaku – matowanie figurami.**
- 3. Debiuty – jak rozpocząć, by nie był to fatalny start.**
- 4. Podstawy taktyki. Strategia szachowa.**
- 5. Gra środkowa.**
- 6. Końcówki czyli jak dotrzeć do końca.**
- 7. Rozgrywanie partii szachowych.**
- 8. Analiza rozegranych partii.**
- 9. Zapis rozgrywanych partii.**
- 10. Rozwiązywanie zagadek szachowych.**
- 11. Przygotowanie do Turnieju szachowego.**